**MANUAL DE USUARIO**

**Elizabeth Carreño Alvarez**

**Carlos Hernán Gómez Gómez**

**Universidad Nacional De Colombia**

**Administración**

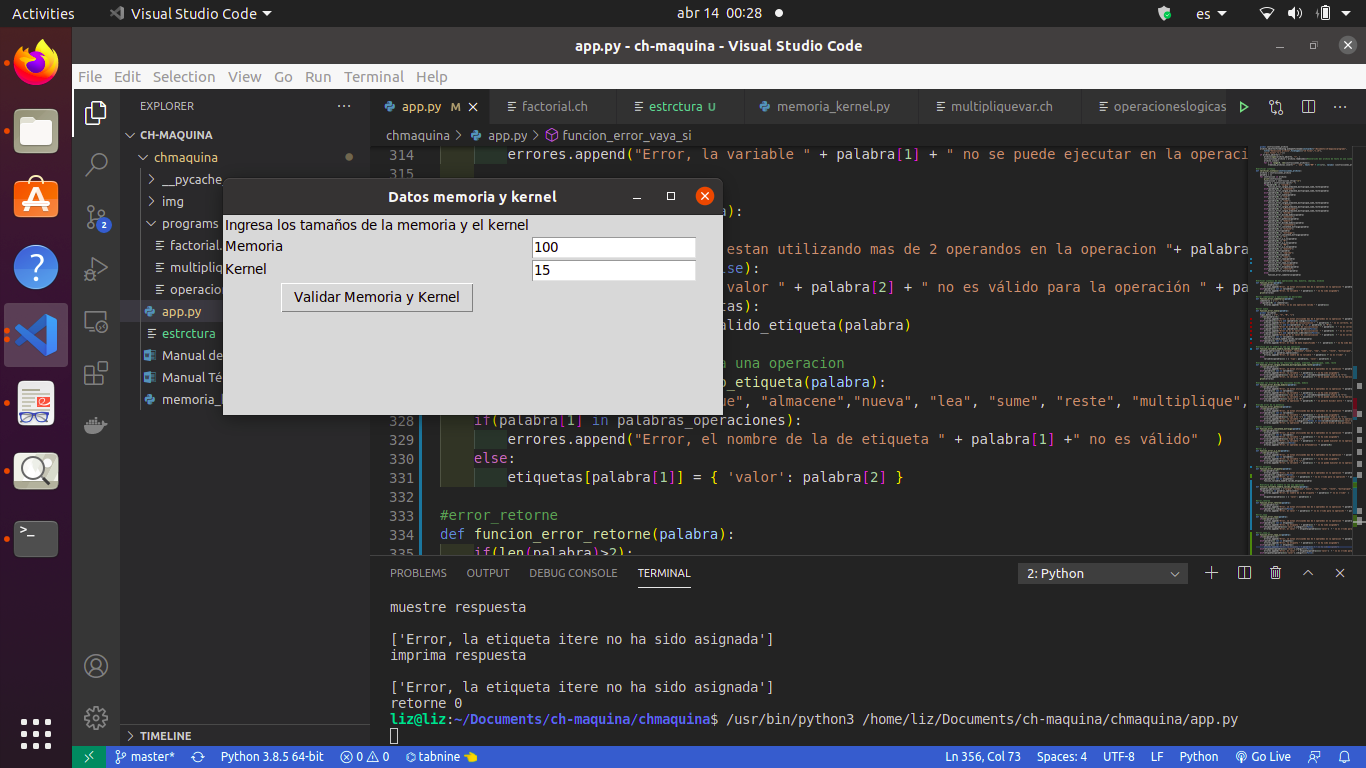
**Administración De Sistemas Informáticos**

**Manizales**

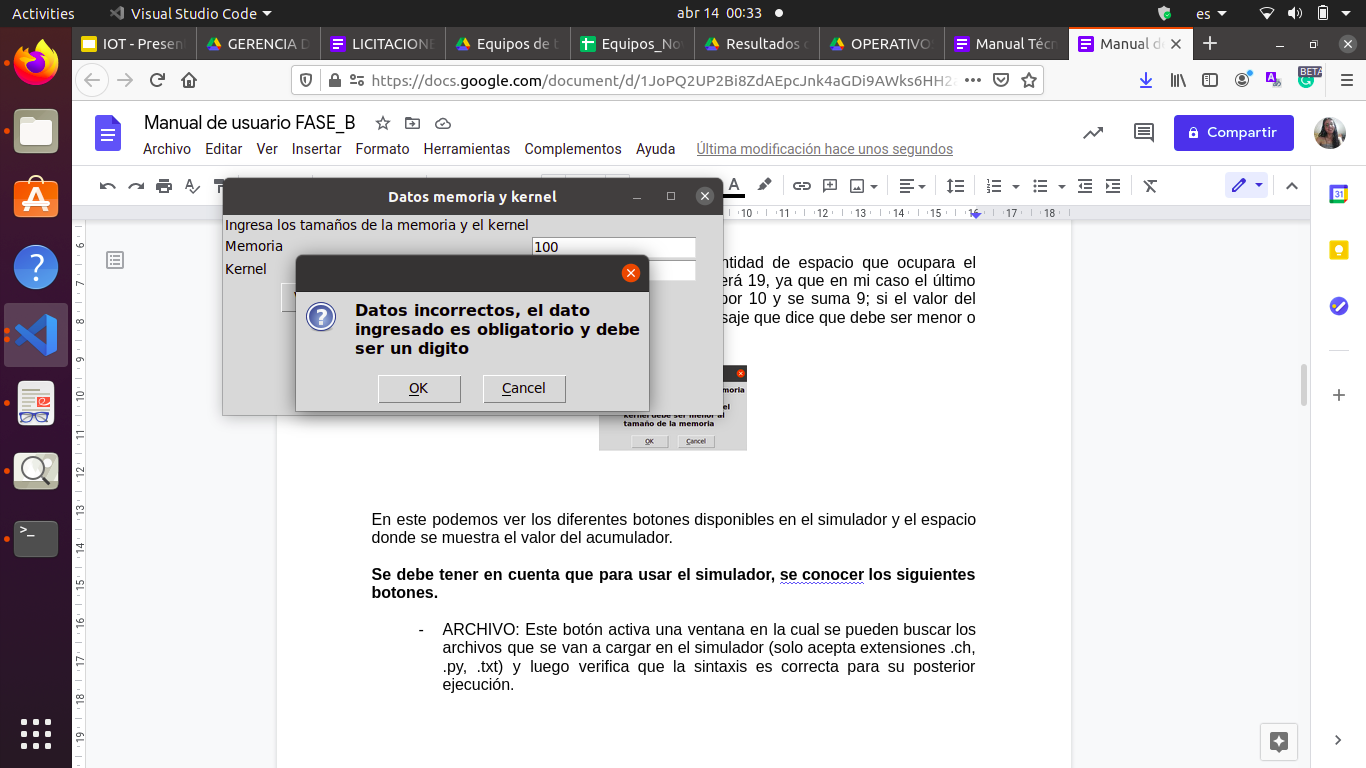
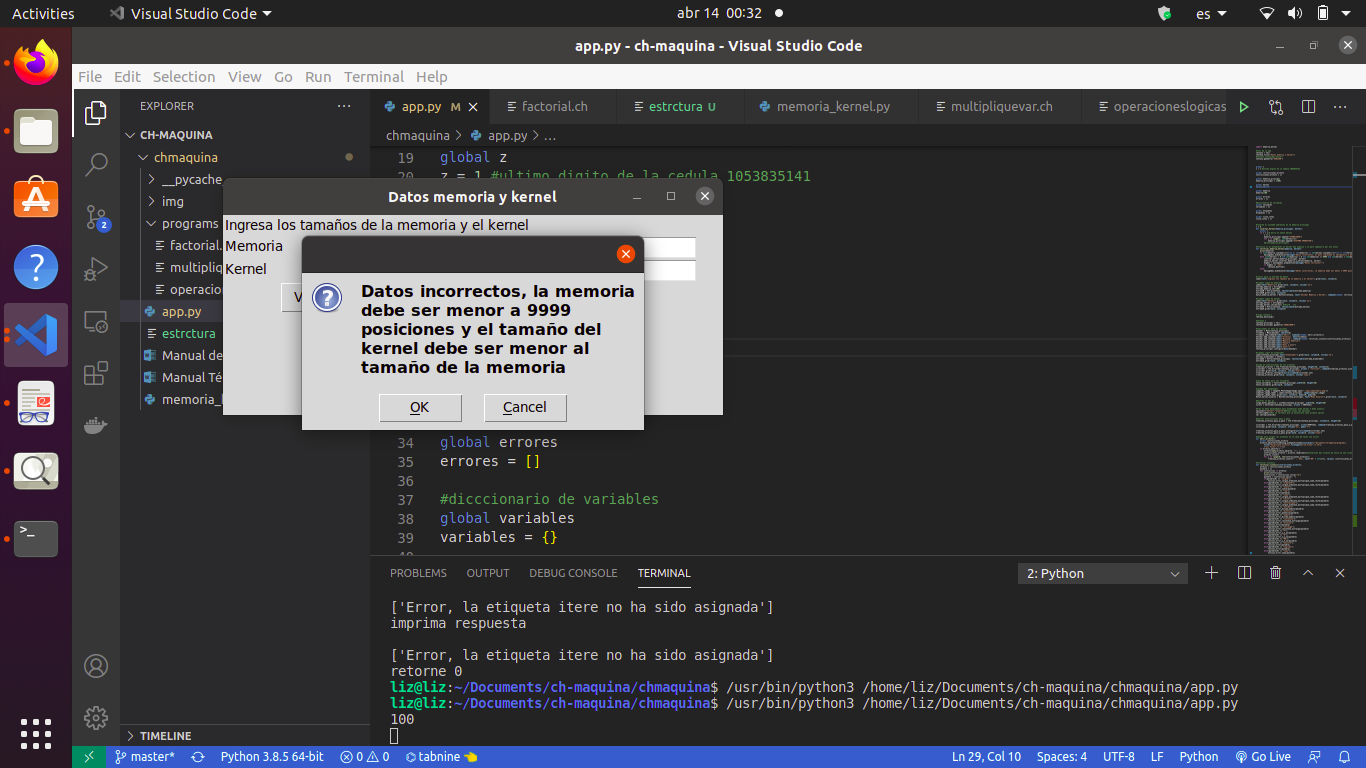
**2021**

**MANUAL DE USUARIO**

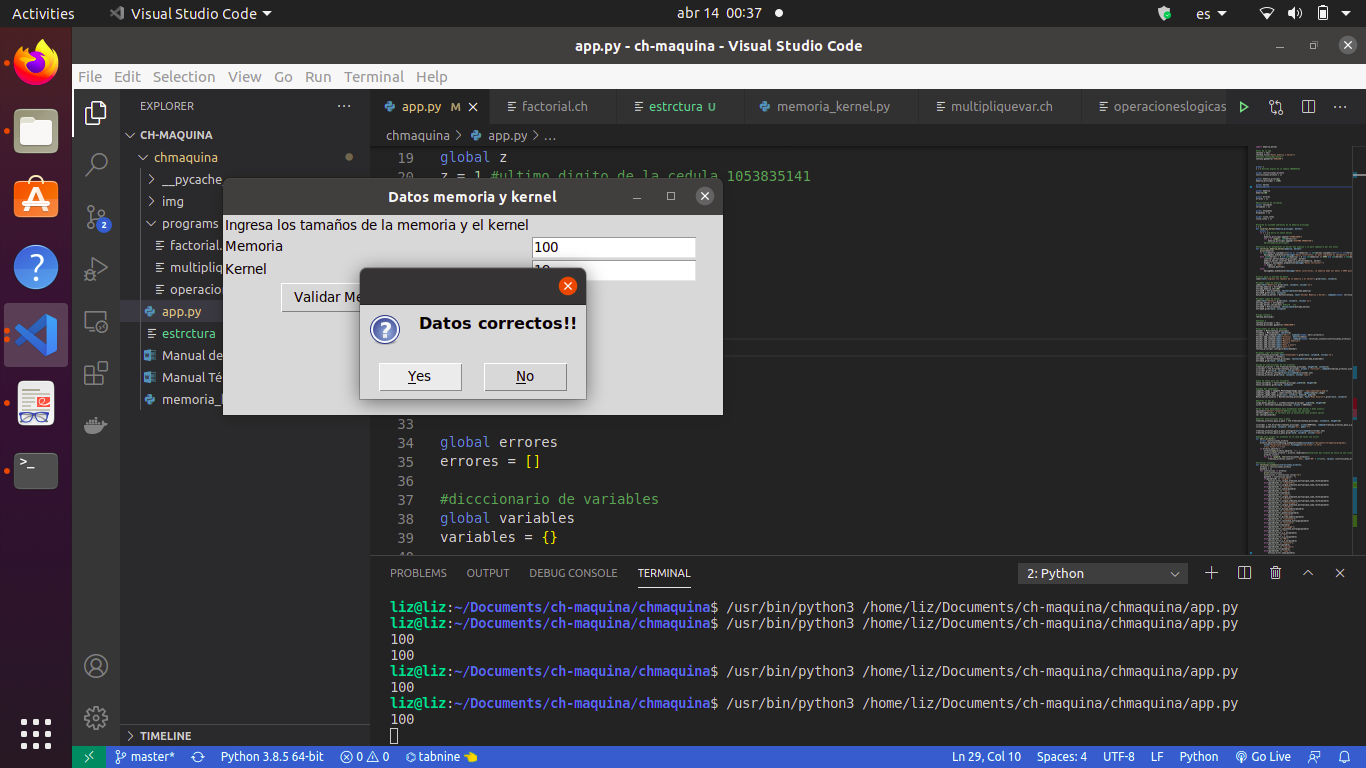
En cuanto comience a funcionar el CH Máquina, la siguiente interfaz gráfica, solicita el valor de memoria y kernel



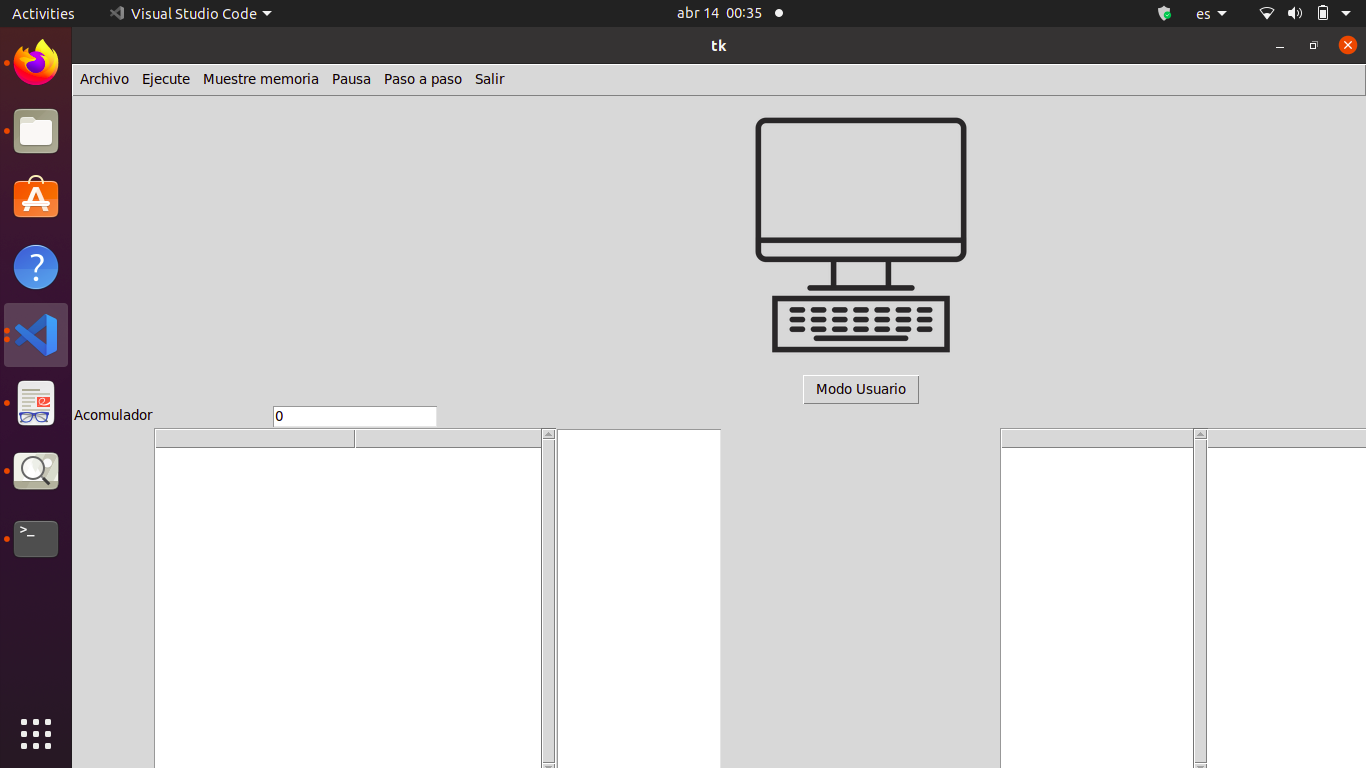
En este simulador solicita el ingreso de la cantidad de espacio que ocupara el sistema; si la entrada es inválida, por defecto será 19, ya que en mi caso el último número de la cédula es 1 y este se multiplica por 10 y se suma 9; si el valor del kernel es mayor al de la memoria genera un mensaje que dice que debe ser menor o si el dato es incorrecto.



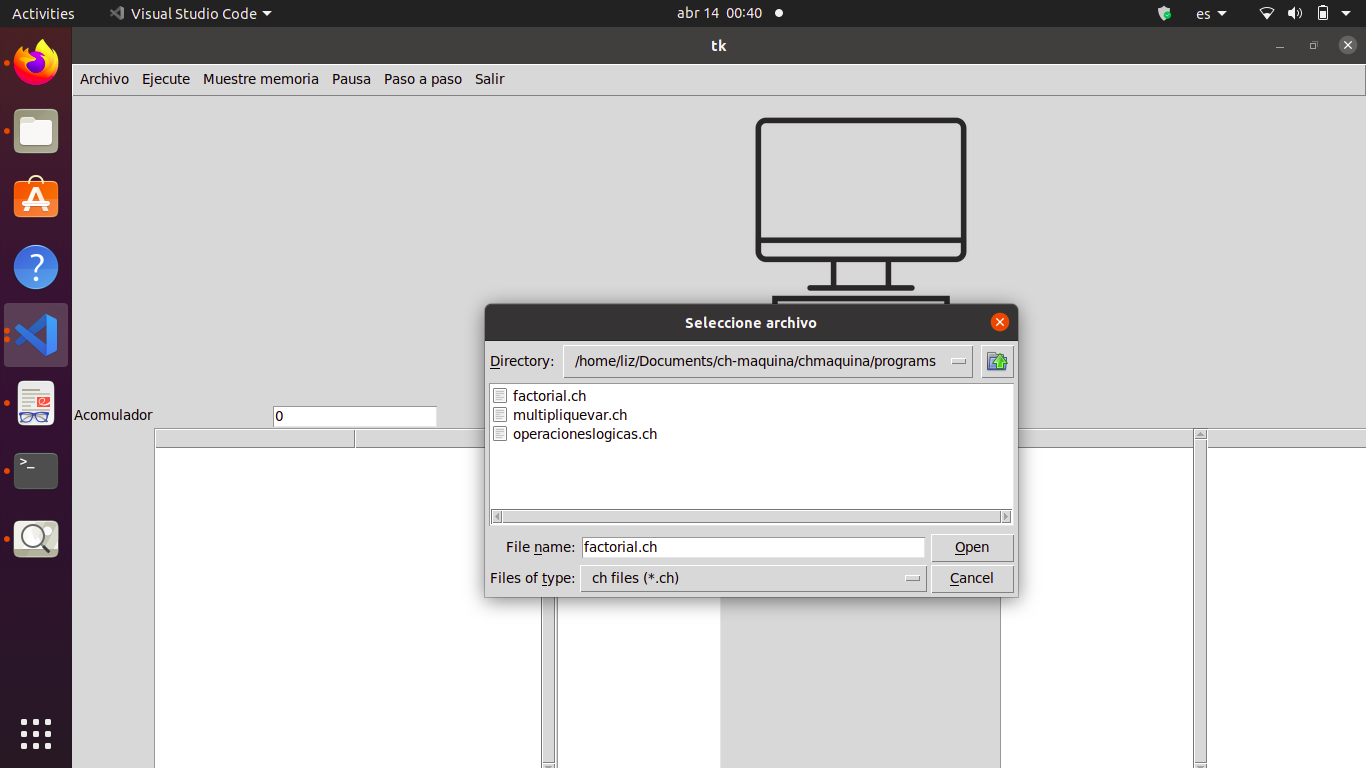
Si los datos se ingresan de manera correcta.

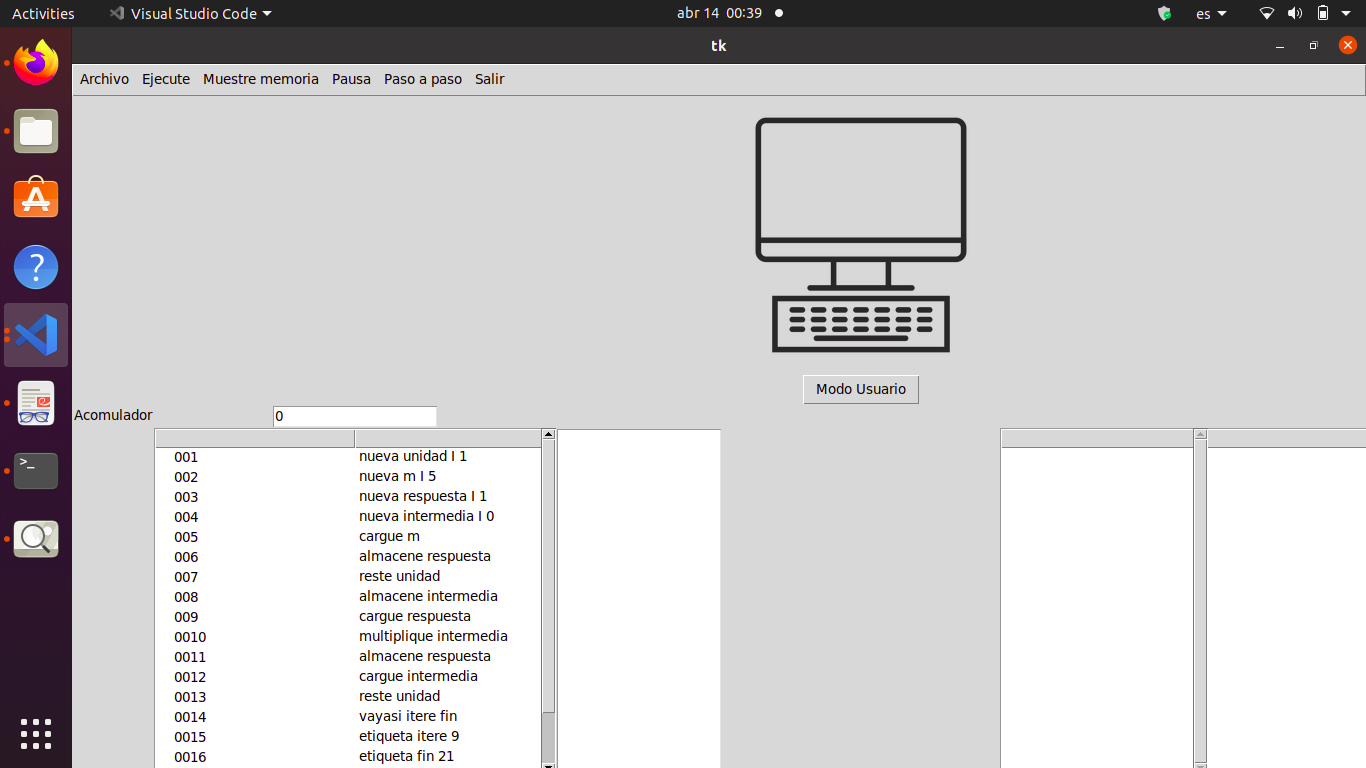


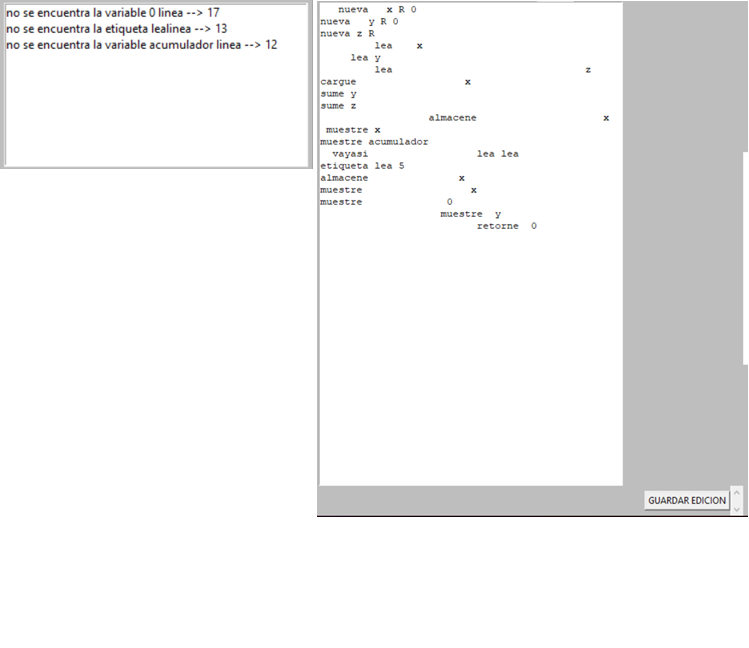
A continuación, se despliega una nueva ventana, la cual, permite que se visualice el entorno del ch máquina:



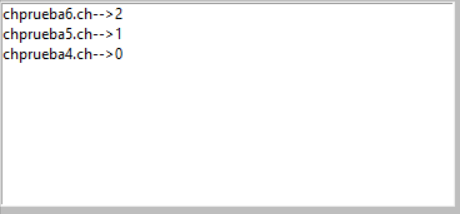
**Se debe tener en cuenta que para usar el simulador, se debe conocer los siguientes botones.**

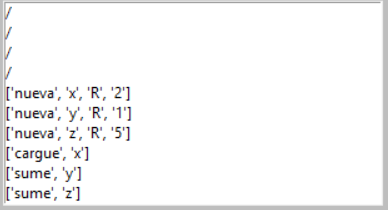
* ARCHIVO: Este botón activa una ventana en la cual se pueden buscar los archivos que se van a cargar en el simulador (solo acepta extensiones .ch, .py, .txt) y luego verifica que la sintaxis es correcta para su posterior ejecución.
* 



Si encuentra errores genera un listado y abre un espacio para editar el programa.

* EJECUTE: Este botón ejecuta los programas que ya se han verificado y están listos en la pila para su ejecución.



* MUESTRE MEMORIA: Muestra la lista del vector memoria en pantalla.
* PASO A PASO: Botón para activar que cada línea de instrucción genere una pausa y pregunte si quiere continuar
* SALIR: Este botón pregunta si quiere terminar y salir de la simulación.